

Inštrukcie

Čarovné preteky pre 2 – 4 šťastné víly vo veku 5 až 99 rokov.

Námet hry: Markus Nikisch

Ilustrácie: Paletti-Grafik

Editácia: Sina-Marie Straub

Obsah

4 víly, 3 čarovné paličky, 1 inštrukcie

Cieľ hry

Cieľom hry je stať sa prvým hráčom, ktorý prenesie svoju vílu cieľovou páskou.

Príprava

Každý hráč si vezme vílu. Zoradte svoje víly do radu vedľa seba. Položte plechovku asi 30 centimetrov od víl. Akékoľvek prebytočné víly dajte bokom. Pripravte si tri strieborné paličky.

Ako hrať

Začína najmladší hráč. Vezme si trojicu paličiek. Za chrbtom si paličky rozdelí do oboch rúk, dá si pritom však pozor, aby ich hráč po jeho ľavici nevidel.

Je jedno, či držíte v jednej ruke jednu, dve alebo aj všetky tri paličky. Teraz **obe ruky vytiahnite spoza chrbta so zovretými pästami**. Hráč po vašej ľavici potapká po jednej z rúk a môže si vziať paličky, ktoré v nej máte ukryté. Ostatné paličky si necháte pre seba. Môže sa stať, že jeden z hráčov obide aj naprázdno. Hráči teraz položia svoje paličky na dĺžku jednu za druhou pred svoje víly tak, aby sa ich konce dotýkali.

Víly teraz môžu preskočiť ponad paličky, ktoré sú pred nimi položené. Posuňte svoju vílu zo začiatku radu paličiek na jeho koniec. Takto sa víly pomaličky približujú k plechovke! (nákres s postupom tohto kroku nájdete vo farebnej brožúrke na str. 10)

Teraz je na ťahu ďalší hráč. Hráč, ktorý predtým hádal si teraz vezme paličky a rozdelí si ich za chrbtom medzi rukami. Teraz bude hádať hráč, ktorý sedí po jeho ľavici.

Ak hrajú len dvaja hráči, môžu sa jednoducho striedať.

Obmena: Hráč, ktorý je na ťahu sa môže rozhodnúť, koho chce vyzvať hádať.

Koniec hry

Víťazom je hráč, ktorý sa dostal až k plechovke alebo ju preleteľ ako prvý.

Tip: Čím ďalej položíte od víl plechovku, tým dlhšie vaša herná zábava potrvá.